

SWIFT HESPERANGE

Swiftly 2020

MINIMES

Am Samstag, 22. Februar 2020

Hall Holleschbiurg

Uhrzeit: 13:30 Uhr

Spielzeit: 1 x 10 min

Wechselzeit: 2 min



Teilnehmende Mannschaften

Gruppe A	
Swift Hesper 1	
Schiffflange	
Gasperich	
Mamer	

Gruppe B	
RFCUL	
Strassen	
E. Osten	
Swift Hesper 2	

Spielplan Vorrunde

Nr.	Grp.	Uhrzeit	Spielpaarung		Ergebnis
1	A	13:30	Swift Hesper 1	- Schiffflange	
2	A	13:42	Gasperich	- Mamer	
3	B	13:54	RFCUL	- Strassen	
4	B	14:06	E. Osten	- Swift Hesper 2	
5	A	14:18	Swift Hesper 1	- Gasperich	
6	A	14:30	Schiffflange	- Mamer	
7	B	14:42	RFCUL	- E. Osten	
8	B	14:54	Strassen	- Swift Hesper 2	
9	A	15:06	Mamer	- Swift Hesper 1	
10	A	15:18	Gasperich	- Schiffflange	
11	B	15:30	Swift Hesper 2	- RFCUL	
12	B	15:42	E. Osten	- Strassen	

Abschlusstabellen Vorrunde

Korrektur	
Grund	Platz

Gruppe A		Swift Hesper 1	Schiffflange	Gasperich	Mamer	Sp.	g	u	v	Tore	Diff.	Pkt.
	Swift Hesper 1											
	Schiffflange											
	Gasperich											
	Mamer											

Korrektur	
Grund	Platz

Gruppe B		RFCUL	Strassen	E. Osten	Swift Hesper 2	Sp.	g	u	v	Tore	Diff.	Pkt.
	RFCUL											
	Strassen											
	E. Osten											
	Swift Hesper 2											

SWIFT HESPERANGE

Swifty 2020

Vereinslogo

Endrunde

Am Samstag, 22. Februar 2020

Uhrzeit: 16:04 Uhr Spielzeit: 1 x 10 min 0 min Wechselzeit: 2 min

Nr.	Uhrzeit	1. Halbfinale	Ergebnis	
13	16:04	-		
		1. Gruppe A	2. Gruppe B	

Nr.	Uhrzeit	2. Halbfinale	Ergebnis	
14	16:16	-		
		1. Gruppe B	2. Gruppe A	

Nr.	Uhrzeit	Spiel um Platz 7	Ergebnis	
15	16:28	-		
		4. Gruppe A	4. Gruppe B	

Nr.	Uhrzeit	Spiel um Platz 5	Ergebnis	
16	16:40	-		
		3. Gruppe A	3. Gruppe B	

Nr.	Uhrzeit	Spiel um Platz 3	Ergebnis	
17	16:52	-		
		Verlierer 1. Halbfinale	Verlierer 2. Halbfinale	

Nr.	Uhrzeit	Endspiel	Ergebnis	
18	17:04	-		
		Sieger 1. Halbfinale	Sieger 2. Halbfinale	

Platzierungen

1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	
7.	
8.	

Der Rang jedes Teams jeder Gruppe wird wie folgt ermittelt:

- a) Anzahl Punkte aus allen Gruppenspielen
- b) Tordifferenz aus allen Gruppenspielen
- c) Anzahl der in allen Gruppenspielen erzielten Tore

Wenn zwei oder mehr Teams aufgrund der erwähnten drei Kriterien gleich abschneiden, wird ihre Platzierung gemäß folgenden Kriterien ermittelt:

- d) Anzahl Punkte aus den Direktbegegnungen der punkt- und torgleichen Teams
- e) Tordifferenz aus den Direktbegegnungen der punkt- und torgleichen Teams
- f) Anzahl der in den Direktbegegnungen der punkt- und torgleichen Teams erzielten Tore
- g) Losentscheid durch die Turnierleitung